

> BASES DESAFÍO

TP INACAP RM



MES

TP





ANTECEDENTES DE LA CONVOCATORIA.

El Ministerio de Educación celebra cada 26 de agosto el Día de la Formación Técnico-Profesional, con el objetivo de reconocer la importancia de la educación técnica en el desarrollo productivo del país al dar vida a esta nueva modalidad educativa, que busca la formación integral de estudiantes para el mundo laboral. Desde 2018, la celebración se extendió a una semana completa para considerar a todos los niveles de la formación Técnico-Profesional y resaltar de mejor manera su aporte al desarrollo de Chile.

INACAP es una institución que forma parte de la Educación Técnico Profesional en Chile. Fortaleciendo el lazo que lo une con la EMTP, INACAP busca ampliar las posibilidades de trayectorias educativas exitosas en los alumnos de Enseñanza Media, contribuyendo en sus procesos formativos a través de acciones orientadas a potenciar su desarrollo socioemocional y académico. Por tanto, este es un día en que la institución promueve en todo el país actividades con foco en el reconocimiento de habilidades y competencias técnicas entregadas por lo establecimientos TP.

BASES DESAFÍO TP – SEDE SANTIAGO CENTRO “EL ÚLTIMO LOGÍSTICO”

PRIMERO: Las presentes bases rigen para desarrollo del concurso, que organiza INACAP Sede Santiago Centro en base a las experiencias previas de Sedes que han realizado la experiencia en procesos anteriores.

El Desafío “Logística 4.0”, se realizará el **martes 6 de agosto de 2024 a las 9.00 horas**, en Sede Santiago Centro ubicada en Almirante Barroso #76, comuna de Santiago.

DEL CONCURSO

SEGUNDO: INACAP Sede Santiago Centro organiza este concurso en el cual cada Sede de INACAP de la Región Metropolitana, será representada por estudiantes de 4to medio de un colegio de **Administración mención Logística**.

Cada Sede de INACAP patrocinará a 8 estudiantes.

INACAP Apoquindo (8 estudiantes)	INACAP Santiago Sur (8 estudiantes)
INACAP Maipú (8 estudiantes)	INACAP Puente Alto (8 estudiantes)
INACAP Renca (8 estudiantes)	INACAP La Granja (8 estudiantes)
INACAP Ñuñoa (8 estudiantes)	INACAP Santiago Centro (8 estudiantes)

- A) Durante el Desafío, los Liceos competirán individualmente.
- B) Durante el Desafío los Liceos participarán en 4 estaciones de competencia de carácter práctico y una estación de trivia llamada “El Último Logístico” para los Liceos finalistas.
- C) Deberán participar dos (2) competidores, según la regla de estación de juego, sin embargo, no pueden repetirse los estudiantes en las estaciones.
- D) En la estación de trivia, “El Último Logístico”, participan los dos liceos finalistas con sus 8 estudiantes respectivamente.
- E) Cada estación tendrá puntaje asignado; quienes tengan el mayor puntaje pasarán al Desafío final de “El Último Logístico”.
- F) INACAP Sede Santiago Centro, contará con apoyo de estudiantes y docentes de cada una de las estaciones, junto al apoyo de una empresa patrocinadora.
- G) Las estaciones prácticas serán cinco (5), las que serán desarrolladas en las instalaciones de la Sede.

ESTACIONES DE COMPETENCIAS

ESTACIÓN 1: SOPA DE LETRAS DE PALABRAS Y CONCEPTOS LOGÍSTICOS

La sopa de letras es un juego que consiste en descubrir un número determinado de palabras enlazando estas letras de forma horizontal, vertical o diagonal y en cualquier sentido, tanto de derecha a izquierda como de izquierda a derecha.

Se proyectarán sopas de letra en la pizarra, con la misma dificultad, para que 2 representantes por grupo las resuelvan al mismo tiempo.

El equipo ganador será aquel que logre resolverlo en 15 minutos o logren encontrar todos los conceptos y los puntos se asignarán según tabla, de acuerdo con el logro obtenido.

LUGARES	PUNTAJES
1° LUGAR	100 PUNTOS
2° LUGAR	75 PUNTOS
3° LUGAR	50 PUNTOS
4° LUGAR	25 PUNTOS

ESTACIÓN 2: INVENTARIO 4.0

Se solicitará a los competidores elaborar un sistema de gestión de inventario en diferentes instalaciones de la Sede con insumos como: cajas, pistola picking, lectora de código de barra, pallet y toma de inventario.

- Cada Liceo podrá competir con 2 estudiantes en esta estación.
- Los participantes deberán generar la conformación de un inventario que contendrá diferentes elementos con sus respectivos embalajes, sellado y etiquetado.
- Deberá emular el pallet de ejemplo que estará en la estación.

El ganador será el equipo que logre resolverlo en el menor tiempo posible y los puntos se asignarán según tabla, de acuerdo con el tiempo de logro.

LUGARES	PUNTAJES
1° LUGAR	100 PUNTOS
2° LUGAR	75 PUNTOS
3° LUGAR	50 PUNTOS
4° LUGAR	25 PUNTOS

ESTACIÓN 3: INTELIGENCIA ARTIFICIAL CON CHAT GPT.

En un lapso de 20 minutos, un grupo de 2 estudiantes deberá crear un prompt para demostrar ejemplos cotidianos vinculados a la logística indicando el tipo de transporte: aéreo, marítimo, terrestre, última milla, entre otros. Finalmente, deben graficar en un papelógrafo los ejemplos cotidianos con el apoyo de plumones y post-it, el puntaje será de 100 puntos por haber identificado 5 ejemplos y ejemplificar en forma gráfica, el jurado compuesto por docentes, escogerá el mejor ejemplo. El equipo ganador será aquel que logre resolverlo en el menor tiempo posible y los puntos se asignarán según tabla, de acuerdo con el tiempo de logro dentro de los 15 segundos que se proyecta en la imagen.

LUGARES	PUNTAJES
1° LUGAR – por identificar 5 ejemplos	100 PUNTOS
2° LUGAR – por identificar 4 ejemplos	75 PUNTOS
3° LUGAR – por identificar 3 ejemplos	50 PUNTOS
4° LUGAR – por identificar 2 ejemplos	25 PUNTOS

ESTACIÓN 4: EL GRAN INACAP

El juego consiste en completar un circuito por el plano del Gran INACAP inserto en el Tablero.

Las preguntas y sus respuestas: No existe un tiempo exacto para que se emita la respuesta. Debe ser un lapso razonable que entre los mismos jugadores irán definiendo conforme avanza el juego. Salvo que la pregunta así lo exija, las respuestas no necesariamente tienen que ser exactas. Lo importante es que la respuesta sea una sola e inequívoca.

Se armará un tablero en el piso o digitalmente el cual contendrá números y símbolos que representarán una pregunta o acción a ejecutar. Puede ser pregunta de conocimiento, cultura general, temas diversos, desafíos, etc. Hay casillas para avanzar, como también algunas que te harán retroceder. Toda esquina representa un desafío, para poder avanzar, todo aquel que caiga o pase por ahí, debe hacerlo.

Se lanzará el dado para dar inicio de quién parte primero, el que acierte al número más alto es el primero en jugar, luego el siguiente, y así sucesivamente.

Hay 20 casillas con distintos desafíos, cada esquina se hará un desafío tecnológico, grabando un baile de TikTok, canto, humor, etc. Solo se permite avanzar a la persona que cumpla el desafío de la esquina, si no cumple, retrocede 4 espacios y tendrá que volver a pasar por la esquina y tomar otro desafío similar al anterior.

PUNTAJES:

LUGARES	PUNTAJES
1° LUGAR	100 PUNTOS
2° LUGAR	75 PUNTOS
3° LUGAR	50 PUNTOS
4° LUGAR	25 PUNTOS

ESTACIÓN 5: EL ÚLTIMO LOGÍSTICO

Los dos Liceos finalistas, participarán y responderán una trivía con preguntas de contenido relacionadas a, contenidos de Logística, cultura general, contingencia, etc. Esta estación se realizará en el auditorio de la Sede.

En esta estación participarán dos liceos con 8 estudiantes cada uno y ganará el colegio que responda todas las preguntas primero.

TERCERO: El concurso se realizará el martes 6 de agosto entre las 9:00 y 14:00 horas, en dependencias de INACAP Sede Santiago Centro.

QUINTO: La entrega de premios a los estudiantes del equipo ganador, se realizará el **día 26 de agosto en el evento “Inauguración Semana TP”** realizado en un Liceo de la comuna de Puente Alto.

DE LOS CONCURSANTES

SEXTO: La participación en el concurso regido por estas bases, implica, para cada concursante, el reconocimiento de su posibilidad de perder o ganar.

SÉPTIMO: Por el hecho de participar en el concurso, se entenderá que los concursantes han adquirido cabal conocimiento de las presentes bases, aceptándolas.

CALENDARIO DE ACTIVIDADES

HITO	FECHAS
Confirmación de Liceos participantes	Hasta el 23 de julio
Día del Desafío en Sede Santiago Centro	Martes 6 de agosto
Premiación equipo ganador	Lunes 26 de agosto